

COMPUTER 10th

Objective Part

A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as				ایک سافٹ ویئر جو کمپیوٹر پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے۔				1
A debugger ڈیباگر	D	An IDE	C	An editor ایڈیٹر	B	A compiler کمپائلر	A	
..... is a software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code.				ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔				2
Debugger ڈیباگر	D	IDE	C	Editor ایڈیٹر	B	Compiler کمپائلر	A	
Every programming language has some primitive building blocks and follows some grammar rules known as its				ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں جنہیں کہا جاتا ہے۔				3
Semantic rules	D	Building blocks	C	Syntax سنٹیکس	B	Programming rules پروگرامنگ رولز	A	
سیمانٹک رولز	D	تعمیراتی عناصر	C	سنٹیکس	B	پروگرامنگ رولز	A	
A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as				ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا کہلاتے ہیں۔				4
Predefined words	D	Restricted words	C	Reserved words کی۔ ورڈز	B	Auto words آٹو ورڈز	A	
پہلے سے ڈیفائنڈ کیے ہوئے الفاظ	D	محدود الفاظ	C	کی۔ ورڈز	B	آٹو ورڈز	A	
include statements are written in section.				سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔ سٹیٹمنٹس include				5
print پرنٹ	D	Comments کمنٹس	C	main مین	B	header ہیڈر	A	
..... are added in the source code to further explain the techniques and algorithms used by the programmer.				کو سو رس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے ہوئے الگورتھم اور طریقہ کار کی مزید وضاحت کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔				6
Explanations وضاحتیں	D	Comments کمنٹس	C	Hints اشارات	B	Messages پیغامات	A	
..... are the values that do not change during the whole execution of program.				وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔				7
Comments کمنٹس	D	Strings سٹرنگز	C	Constants کانسٹنٹس	B	Variables متغیرات	A	
A float uses bytes of memory.				ایک فلوٹ میموری کی بائٹس استعمال کرتا ہے۔				8
6	D	5	C	4	B	3	A	
For initializing a variable, we use operator.				ایک متغیر کو انیٹلائز کرنے کے لیے ہم اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔				9

?	D	@	C	=	B	-->	A	
..... can be thought of as a container store constants.								10
Collection	D	Variable	C	jar	B	box	A	
Computers can help us to solve problems.								11
Minimum	D	Several	C	Tough	B	Easy	A	
Series of are known as a computer program.								12
Commands	D	Digits	C	Numbers	B	Instructions	A	
The process of or storing these instruction in the computer is known as computer programming.								13
Feeding	D	Updating	C	Modifying	B	Creating	A	
The person who knows how to write a computer correctly is known as a programmer.								14
Article	D	Story	C	Program	B	Summery	A	
Computers cannot understand								15
0, 1	D	Both A & B	C	English	B	Urdu	A	
Example(s) of computer programming language s/are								16
All of these	D	C#	C	C++	B	Java	A	
Python is a/an								17
All of these	D	English word	C	Common language	B	Programming language	A	
C language was developed by								18
None of these	D	Both A & B	C	Charles Babbage	B	Dennis Ritchie	A	
A software that provides a programming environment to facilitate programmers is known as a/an								19
Mac	D	IDE	C	OS	B	GUI	A	
An IDE has a/an								20
Window NULL	D	Mac	C	GUI	B	OS	A	

An IDE consists of that help a programmer.				ایک IDE پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ پروگرامر کی مدد کرتی ہے۔				21
Tools ٹولز	D	Environment ماحول	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Commands کمانڈز	A	
Name(s) of IDE is/are				IDE کا نام ہے				22
All of these یہ تمام	D	Code::Blocks	C	Xcode	B	Visual Studio	A	
A text editor is a that allows programmers to write and edit computer programs.				ٹیکسٹ ایڈیٹر ایک ہے جو کہ پروگرامرز کو کمپیوٹر پروگرام کو لکھنے اور تبدیل کرنے کی اجازت دیتا ہے۔				23
Screen سکرین	D	Command کمانڈ	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Software سافٹ ویئر	A	
All IDEs have their own specific				تمام IDEs کا ایک اپنا مخصوص ہوتا ہے۔				24
All of these یہ تمام	D	Text editors ٹیکسٹ ایڈیٹرز	C	Commands کمانڈز	B	Statements سٹیٹمنٹس	A	
Computers only understand and work in language.				کمپیوٹر صرف لینگویج میں سمجھتا اور کام کرتا ہے۔				25
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	High level ہائی لیول	C	Machine مشین	B	Assembly اسمبلی	A	
A is a software that is responsible for conversion of a computer program language to machine language code.				ایک سافٹ ویئر ہے جو مشین لینگویج کوڈ کو کمپیوٹر پروگرام لینگویج میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔				26
IDE اینگریٹڈ ویلپمنٹ ماحول	D	Program پروگرام	C	Syntax سنٹیکس	B	Compiler کپائلر	A	
The set of rules in programming language is known as of the language.				پروگرامنگ لینگویج کے اصولوں کے سیٹ کو لینگویج کا کہتے ہیں۔				27
Compiler کپائلر	D	Syntax سنٹیکس	C	Program پروگرام	B	Codes کوڈز	A	
Every programming language has a list of words that are				ہر پروگرامنگ لینگویج کی الفاظ کی ایک لسٹ ہوتی ہے جو کہ ہوتے ہیں۔				28
Defined ڈیفائنڈ	D	Predefined words پری ڈیفائنڈ الفاظ	C	Hidden words چھپے ہوئے الفاظ	B	Other words دوسرے الفاظ	A	
Predefined words are known as				پری ڈیفائنڈ ورڈز کہلاتے ہیں۔				29
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں اور	C	Keywords کی ورڈز	B	Reserved words ذخیرہ الفاظ	A	
Reserved word(s) is/are				ذخیرہ الفاظ ہیں۔				30
All of these یہ تمام	D	Int	C	double	B	auto	A	
We include header files in our program by writing statement at the top of program.				ہم اپنے پروگرام میں پروگرام کے اوپر سٹیٹمنٹ لکھتے ہوئے ہیڈر فائل شامل کرتے ہیں۔				31
main	D	void	C	break	B	include	A	

We include file that contains information related to input and output functions.	ہم فائل شامل کرتے ہیں جس میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ فنکشنز کے متعلقہ معلومات ہوتی ہیں۔	32
conio.h D stdio.h C	math.h B main() A	
Every C program must contain a function.	ہر C پروگرام میں فنکشن لازمی ہوتا ہے۔	33
math.h D conio.h C	main() B stdio.h A	
The body of main() is enclosed in the braces.	بریکٹس میں بند ہے۔ کی باڈی main()	34
All of these یہ تمام D {} C	() B [] A	
Each statement ends with a symbol.	ہر سٹیٹمنٹ علامت کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔	35
Full stop فُل سٹاپ D Comma کوما C	Semi colon سی کالون B Colon کالون A	
C language is sensitive.	سینسٹیو ہے۔ لیگنوج C	36
Case کیس D Not case کیس نہیں C	No نہیں B Very بہت A	
..... are the statements in a program that are ignored by the compiler and do not get executed.	پروگرام میں وہ سٹیٹمنٹس ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کرتا ہے اور ایگزیکوٹ نہیں کرتا۔	37
Integers انٹیجرز D Braces بریکٹس C	Function فنکشن B Comments کمنٹس A	
In C programming, there are types of comments.	اقسام ہیں۔ پروگرامنگ میں، کمانڈز کی C	38
4 D 3 C	2 B 1 A	
Single-line comment start with	سنگل لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔	39
// D /* C	. * B .. A	
Multi-line comment start with	ملٹی لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔	40
\ * D \ C	// B /* A	
Multi-line comment end at	ملٹی لائن کمنٹ کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔	41
* // D */ C	// * B /* A	
C programming language has a character set that includes	شامل ہیں۔ پروگرامنگ لیگنوج کا ایک کریکٹر سیٹ ہے، جس میں C	42
Special symbols D	Digits ڈیجٹس B Alphabets الفبائٹس A	
All of these یہ تمام D	Special symbols مخصوص علامتیں C	
..... are the values that cannot be changed by a program.	وہ ویلیوز ہیں جو کہ پروگرام کی مدد سے تبدیل نہیں ہو سکتیں۔	43
None of these D	Constants کانسٹینٹس C	
ان میں سے کوئی نہیں D	Variables متغیرات B Functions فنکشنز A	

Example(s) of constant is/are				کانسٹنٹ کی مثال ہے/ہیں۔				44
All of these یہ تمام	D	-5	C	13.9	B	11	A	
Type(s) of constant is/are				کانسٹنٹ کی اقسام ہے/ہیں۔				45
All of these یہ تمام	D	Character constant کرکٹر کانسٹنٹ	C	Real constant حقیقی کانسٹنٹ	B	Integer constant انٹیجر کانسٹنٹ	A	
Example(s) of integer constant is/are				انٹیجر کانسٹنٹ کی مثال ہے/ہیں۔				46
All of these یہ تمام	D	-355	C	-9	B	13	A	
Example(s) of real constant is/are				حقیقی کانسٹنٹ کی مثال ہے/ہیں۔				47
0	D	-87	C	666	B	4.5	A	
Example(s) of character constant is/are				کرکٹر کانسٹنٹ کی مثال ہے/ہیں۔				48
-60	D	Both A & B دونوں A اور B	C	'Z'	B	'100'	A	
A is actually a name given to a memory location, as the data is physically stored the computer's memory.				ایک دراصل میموری لوکیشن کو دیا جانے والا نام ہوتا ہے، جیسے کمپیوٹر کی میموری میں فزیکل ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے۔				49
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Function فکشن	C	Variable متغیر	B	Constant کانسٹنٹ	A	
The value of a can be changed in a program.				پروگرام میں کی ویلیو تبدیل کی جاسکتی ہے۔				50
All of these یہ تمام	D	Variable متغیر	C	Function فکشن	B	Constant کانسٹنٹ	A	
Each variable has a unique name called				ہر متغیر کا ایک مخصوص نام کہلاتا ہے۔				51
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Identifier آئیڈنٹیفائیئر	A	
Each variable has a				ہر متغیر کا ایک ہوتا ہے۔				52
Constant کانسٹنٹ	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Unique name مخصوص نام	A	
Data type(s) is/are				ڈیٹا ٹائپ ہے/ہیں۔				53
All of these یہ تمام	D	char	C	float	B	int	A	
The type int is used to store				ٹائپ int سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔				54
All of these یہ تمام	D	Character کرکٹر	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر	A	
The type float is used to store				ٹائپ float سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔				55

None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Real حقیقی	C	Character کریکٹر	B	Integer انٹیجر	A	
The type char is used to store				ٹائپ char سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔				56
All of these یہ تمام	D	Character کریکٹر	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر	A	
Integer takes up bytes of memory.				انٹیجر بائٹس کی میموری لیتا ہے۔				57
	D	6	C	4	B	2	A	
A signed int can store values.				ایک signed int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔				58
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Negative منفی	B	Positive مثبت	A	
An unsigned int can store values.				ایک unsigned int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔				59
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Negative منفی	B	Positive مثبت	A	
char data type takes up just byte of memory for storage.				ٹائپ char ڈیٹا ٹائپ سٹور بیج کے لیے میموری کے صرف char				60
	D	3	C	2	B	1	A	
A variable name can only contain				ایک متغیر کا نام صرف پر مشتمل ہو سکتا ہے۔				61
All of these یہ تمام	D	Underscore _ انڈر سکور _	C	Digits ڈیجٹس	B	Alphabets الفابٹس	A	
Variable name must begin with a				متغیر کا نام لازماً سے شروع ہونا چاہیے۔				62
Digit ڈیجٹ	D	Either A or B یا A یا B	C	An underscore انڈر سکور	B	Letter لیٹرز	A	
A cannot be used as a variable name.				کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔				63
Constant کانسٹنٹ	D	Function فنکشن	C	Reserved word ذخیرہ الفاظ	B	Alphabet الفابٹس	A	
We need to a variable before we can use it in the program.				پروگرام میں اسے استعمال کرنے سے پہلے ہمیں ایک متغیر کو کی ضرورت ہوتی ہے۔				64
Declare اعلان کرنا	D	Change تبدیل کرنا	C	Modify ترمیم کرنا	B	Create بنانا	A	
A variable cannot be declared unless we mention its				ایک متغیر کو ڈیکلیئر نہیں کیا جا سکتا جب تک ہم اس کی کا ذکر نہیں کرتے۔				65
All of these یہ تمام	D	Length لمبائی	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Name نام	A	
After declaring a variable, its data type be changed.				ایک متغیر کو ڈیکلیئر کرنے کے بعد، اسکی ڈیٹا ٹائپ تبدیل				66
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Either can or cannot یا ہو سکتی ہے یا نہیں	C	Cannot نہیں ہو سکتی	B	Can ہو سکتی ہے	A	

Assigning value to a for the first time is called variable initialization.				جلی بار ایک کو ویلیو اسائن کرنا ویری لیبیل انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔				67
Function فنکشن	D	Both A & B A اور B دونوں	C	Constant کانسٹنٹ	B	Variable متغیر	A	
printf is used to print type of data.				printf قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔				68
All of them سبھی تینوں	D	char	C	float	B	int	A	
scanf is a in C programming language.				C scanf- پروگرامنگ لینگویج میں ہے۔				69
None of them								
کوئی بھی نہیں	D	Function فنکشن	C	Library لائبریری	B	Keyword مطلوبہ لفظ	A	
getch() is used to take as input from user.				ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ صارف سے getch()				70
All of them سبھی تینوں	D	char	C	float	B	int	A	
Which of the following is a valid line of code?				ان میں سے کوڈ کی کونسی لائن صحیح ہے؟				71
None of them								
کوئی بھی نہیں	D	line=this is a line;	C	grade='A';	B	int=20;	A	
Which operator has the highest precedence among the following?				ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟				72
!	D		C	=	B	/	A	
Which of the following is not a type of operator?				ان میں سے کون سی آپشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟				73
Logical operator		Check operator		Relational operator		Arithmetic operator		
لاجیکل آپریٹر	D	چیک آپریٹر	C	ریلیشنل آپریٹر	B	ارٹھمیٹک آپریٹر	A	
The operator % is used to calculate				آپریٹر % کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔				74
Square مربع	D	Factorial فیکٹوریل	C	Remainder (بقیہ رقم) ریمینڈر	B	Percentage پورسینٹیج	A	
Which of the following is a valid character?				ان میں سے کون سا کریکٹر C- لینگویج میں درست ہے۔				75
None of them								
کوئی بھی نہیں	D	'9'	C	"a"	B	'here'	A	
What is true about C language?				C لینگویج کے بارے میں کونسی آپشن درست ہے؟				76
None of them								
کوئی بھی نہیں۔	D	All logical operators are binary operators تمام لاجیکل آپریٹرز بائنری آپریٹرز ہوتے ہیں۔	C	Keywords can be used as a variable names کی۔ ورڈز کو ویری لیبلز کے طور پر استعمال کیا جا سکتا ہے۔	B	C is not a case sensitive language C ایک کیس سنسیٹیو لینگویج نہیں ہے۔	A	

A computer is a device that takes as input.		ایک کمپیوٹر ایک ڈیوائس ہے جو ان پٹ کے طور پر لیتی ہے۔		77			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Information انفارمیشن	C	Process پروسیس	B	Data ڈیٹا	A
All the programming languages must provide to handle input.		تمام پروگرامنگ لینگویجز کو ان پٹ کے لیے لازمی طور پر مہیا کرنا پڑتے ہیں۔		78			
All of these یہ تمام	D	Guidelines گائیڈ لائنز	C	Instructions ہدایات	B	Functions فنکشنز	A
Each programming language has its keywords or for I/O operations.		ہر پروگرامنگ لینگویج کے ان پٹ/آؤٹ پٹ آپریشنز کے لیے اپنے کی ورڈز یا ہوتے ہیں۔		79			
Standard library functions سٹینڈرڈ لائبریری فنکشنز	D	Functions فنکشنز	C	Constants کانسٹنٹ	B	Variables متغیرات	A
C language offers function to display the output.		C لنگویج آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے C لینگویج فنکشن آفر کرتا ہے۔		80			
getche	D	getch	C	scanf	B	printf	A
C language offers function to get input from user.		C لنگویج یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے C لینگویج فنکشن آفر کرتا ہے۔		81			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	scanf	B	printf	A
printf is a function in C programming language.		printf پروگرامنگ لینگویج میں C فنکشن ہے۔ ایک		82			
Variable متغیر	D	Both A & B A اور B دونوں	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in این-بٹ	A
printf name comes from		printf کا نام سے نکلا ہے۔		83			
Printed function	D	Print formatted	C	Print format	B	Print function	A
..... format specifier is used against int data type.		فارمیٹ سپیسیفی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے int		84			
%d	D	%c	C	%b	B	%a	A
..... format specifier is used against float data type.		فارمیٹ سپیسیفی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے float		85			
%c	D	%i	C	%d	B	%f	A
..... format specifier is used against char data type.		فارمیٹ سپیسیفی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیٹا ٹائپ کے لیے char		86			
%c	D	%f	C	%i	B	%d	A
scanf is a function in C language.		scanf لینگویج میں C فنکشن ہے۔ ایک		87			
Constant کانسٹنٹ	D	Variable متغیر	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in این-بٹ	A
There are main parts of scanf function.		scanf کے فنکشن کے مین حصے ہیں۔		88			

4	D	3	C	2	B	1	A
We can take input(s) using a single scanf function.							89
Multiple کئی	D	3	C	2	B	1	A
it is a very common mistake to forget sign in the scanf function.							90
&	D	@	C	!	B	%	A
Without sign, the program gets executed but does not behave as expected.							91
\$	D	@	C	&	B	%	A
..... function is used to read a character from user.							92
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	getch()	C	scanf	B	printf	A
To use getch() function, we need to include the library in the header section of program.							93
All of these یہ تمام	D	stdio.h	C	conio.h	B	math.h	A
A statement terminator is identifier for compiler which identifies of a line.							94
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B اور B A	C	End اختتام	B	Start شروع	A
In C language is used as statement terminator.							95
Colon : کالن :	D	Semi colon ; سیسی کالن ;	C	Comma , کوما ,	B	Point . پوائنٹ .	A
If we do not end each statement with a it results into error.							96
;	D	NULL	C	%	B	.	A
Escape sequences are used in function inside the " and ".							97
getche	D	getch	C	printf	B	scanf	A
Escape sequences consist of character(s).							98
4	D	3	C	2	B	1	A
The first character of escape sequence is always							99
%	D	!	C	\	B	/	A

Sequence is used to display single quote (')				سنگل کوٹ (') دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔	100			
\b	D	\a	C	\\	B	\	A	
Sequence is used to display back slash (\)				بیک سلیش (\) دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔	101			
\\	D	\b	C	\a	B	\	A	
Sequence is used to generate an alert sound.				سیکوئنس ایک الارم سائونڈ جنریٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	102			
\b	D	\a	C	\\	B	\	A	
Sequence is used to removes previous char.				سیکوئنس پچھلے کریکٹر کو مٹانے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔	103			
\b	D	\a	C	\\	B	\	A	
After escape character, specifies movement of the cursor to start of the next line.				ایکپ کریکٹر کے بعد، اگلی لائن کو شروع کرنے کے لیے کر سکر کی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔	104			
H	D	b	C	A	B	n	A	
Escape sequence specifies the I/O function of moving to the next tab stop horizontally.				ایکپ سیکوئنس، اگلی افقی ٹیب سٹاپ کی طرف ان پٹ / آؤٹ پٹ فنکشن کی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔	105			
\h	D	\t	C	\b	B	\a	A	
A tab stop is collection of spaces.				ایک ٹیب سٹاپ، سپیسز کا مجموعہ ہے۔	106			
8	D	6	C	4	B	2	A	
C language allows us to perform relational operators on data type.				ڈیٹا ٹائپ پر ریلیشنل آپریٹرز کو پرفارم کرنے کی اجازت دیتی ہے۔ لیگنچ ہمیں C	107			
float	D	Both A & B A اور B دونوں	C	char	B	Numeric	A	
..... operator is used as equal to.				Equal to	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے			108
!=	D	>	C	==	B	=	A	
..... operator is used as Not equal.				Not equal	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے			109
=	D	<	C	==	B	!=	A	
..... operator is used as greater than equal to.				Greater than equal to	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ کے لیے			110
>	D	==	C	>=	B	<=	A	
Relational operators perform operations on two operands and return the result in				ریلیشنل آپریٹرز دو آپرینڈز پر عمل سرانجام دیتے ہیں اور رزلٹ میں ریٹرن کرتے ہیں۔	111			
None of these	D	Both A & B A اور B دونوں	C	FALSE	B	TRUE	A	
A true value is represented by				True	سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ ویلیو کو			112
-1	D	0	C	1	B	0	A	

In C language, operator is used to check for equality of two expressions.				C	آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔ لینگویج میں، دو مساوات کی برابری کو چیک کرنے کے لیے	113	
==	D	&	C	%	B	=	A
Single assigns right operand to the variable on left side.						ایک بائیں طرف کے متغیر کے لیے دائیں طرف اوپریٹنڈ اسائن کرتا ہے۔	114
=	D	>	C	<	B	+	A
..... operator is used as a logical AND.						لاجیکل AND کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	115
!	D		C	&&	B	&	A
..... operator is used as a logical OR.						لاجیکل OR کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	116
!	D		C	&&	B	&	A
..... operator is used as a logical NOT.						لاجیکل NOT کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	117
&&	D		C	!!	B	!	A
The result of the expression False && False is						مساوات False && False کا رزلٹ ہے۔	118
1, 0	D	0, 1	C	TRUE	B	FALSE	A
The result of the expression True False is						مساوات False True کا رزلٹ ہے۔	119
0, 1	D	1, 0	C	TRUE	B	FALSE	A
The result of the expression !(False) is						مساوات !(False) کا رزلٹ ہے۔	120
1, 0	D	0, 1	C	FALSE	B	TRUE	A
Unary operators are applied over						یونری آپریٹرز پر اپلائی ہوتے ہیں۔	121
Multiple operands کئی اوپریٹنڈز	D	Three operands تین اوپریٹنڈز	C	One operand ایک اوپریٹنڈ	B	Two operands دو اوپریٹنڈز	A
Binary operators require to perform the operation.						ثنائی آپریٹرز کو عمل سرانجام دینے کے لیے کی ضرورت ہوتی ہے۔	122
Multiple operands کئی اوپریٹنڈز	D	Three operands تین اوپریٹنڈز	C	Two operands دو اوپریٹنڈز	B	One operand ایک اوپریٹنڈ	A
Ternary operator applied on operand(s).						ترزی آپریٹر اوپریٹنڈ پر اپلائی ہوتا ہے۔	123
4	D	3	C	2	B	1	A
Some basic operator types are						کچھ بنیادی آپریٹرز کی اقسام ہیں۔	124
All of these یہ تمام	D	Logical operator منطقی آپریٹر	C	Arithmetic operator ارتھمیٹک آپریٹر	B	Assignment operator اسائنمنٹ آپریٹر	A
..... operator is used to assign a value to a variable.						ایک متغیر کو ایک ویلیو اسائن کرنے کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔	125

Relational ریلیشنل	D	Logical منطقی	C	Arithmetic ارتھ میٹک	B	Assignment اسائنمنٹ	A	
..... is used as assignment operator in C.				استعمال کیا جاتا ہے۔ میں اسائنمنٹ آپریٹر کے طور پر C				126
=	D	>	C	<	B	%	A	
..... is used as arithmetic operator in C.				استعمال کیا جاتا ہے۔ میں ارتھ میٹک آپریٹر کے طور پر C				127
=	D	<	C	>	B	/	A	
..... operator divides the value of left operand by the value of right operand.				آپریٹر دائیں اوپرینڈ کی ویلیو کو بائیں اوپرینڈ کی ویلیو سے تقسیم کرتا ہے۔				128
Modulus ماڈولس	D	Subtraction منفی	C	Division تقسیمی	B	Multiplication ضربی	A	
..... operator is a binary operator.				آپریٹر ایک بائنری آپریٹر ہے۔				129
Multiplication ضربی	D	Subtraction منفی	C	Addition جمع	B	Division تقسیمی	A	
..... operator calculates the sum of two operands.				آپریٹر دو اوپرینڈز کو جمع کرتا ہے۔				130
Division تقسیمی	D	Multiplication ضربی	C	Subtraction منفی	B	Addition جمع	A	
The statement $a=a+1$; is used to increase the value of a variable by				سٹیٹمنٹ $a=a+1$; ایک متغیر کی ویلیو کے ساتھ بڑھانے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔				131
2	D	1	C	-1	B	0	A	
..... operator will subtract right operand from the left operand.				آپریٹر دائیں اوپرینڈ کو بائیں اوپرینڈ میں سے تفریق کرے گا۔				132
\	D	*	C	+	B	-	A	
Modulus operator is				ماڈولس آپریٹر ہے۔				133
&	D	%	C	\	B	/	A	
Modulus operator works on data type.				ماڈولس آپریٹر ڈیٹا ٹائپ پر کام کرتا ہے۔				134
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	int	C	float	B	char	A	
..... operators compare two values to determine the relationship between values.				آپریٹر ویلیوز کے درمیان تعلق کو چیک کرنے کے لیے دو ویلیوز کا موازنہ کرتا ہے۔				135
Assignment اسائنمنٹ	D	Logical منطقی	C	Relational ریلیشنل	B	Arithmetic ارتھ میٹک	A	
Conditional logic helps in				کنڈیشنل لاگک میں مدد دیتی ہے۔				136
All پہلے تینوں	D	Traversing (گزرنا) ٹریورسنگ	C	Iterations تکراروں	B	Decisions فیصلوں	A	
..... statements describe the sequence in which statements of the program should be executed.				سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام میں سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکوٹ ہوں گی۔				137
All پہلے تینوں	D	Control کنٹرول	C	Conditional مشروط	B	Loop لوپ	A	

if statement, what happens if condition is false?		شینیٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے؟ if				138	
Compiler asks to change condition کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے	D	Further code executes باقی کوڈ چلنے لگتا ہے	C	Index out of bound error انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایر راتا ہے	B	Program crashes پروگرام رُک جاتا ہے	A
Which of the following is the condition to check a is a factor of c?		ان میں سے کونسی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a,c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟				139	
a+c==0	D	a*c==0	C	c%a==0	B	a%c==0	A
A condition can be any expression.		ایک کنڈیشن کوئی بھی ایکسپریشن ہو سکتی ہے۔				140	
Arithmetic, relational or logical ار تھمیٹک اور ریلییشنل یا لاجیکل	D	Logical لاجیکل	C	Relational رلییشنل	B	Arithmetic ار تھمیٹک	A
An if statement inside another if statement is called structure.		اگر if شینیٹ کے اندر ایک اور if شینیٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے۔				141	
decomposed ڈیکمپوزر	D	repeated ریپیٹڈ	C	boxed بوکسڈ	B	Nested نیسٹڈ	A
A set of multiple instructions enclosed in braces is called a		قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے۔				142	
job جوب	D	block بلاک	C	list لسٹ	B	Box بوکس	A
Sometimes, If the condition is not true then we perform some other task. This is called		بعض اوقات، اگر شرط (کنڈیشن) درست نہ ہو تو، تب ہم کوئی دوسرا کام سرانجام دیتے ہیں۔ اسے کہتے ہیں۔				143	
Variable متغیر	D	Expression مساوات	C	Condition شرط	B	Conditional logic مشروط لاجیک	A
How many types of control statements are there in C language?		C میں کنٹرول شینیٹ کی کتنی اقسام ہیں؟ C				144	
4	D	3	C	2	B	1	A
Control statement type(s) is/are		کنٹرول شینیٹ کی قسم ہے				145	
All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A
..... control is the default control structure in C language.		کنٹرول ہے۔ میں پہلے سے موجود کنٹرول سٹرکچر C				146	
All of these یہ تمام	D	Sequential ترتیب	C	Selection سلیکشن	B	Repetition دہرانا	A
According to the control, all the statements are executed in the given sequence.		کنٹرول کے مطابق، تمام شینیٹس دی گئی ترتیب میں ایگزیکوٹ ہوتی ہیں۔				147	
All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A
The statement which help us to decide which statements should be executed next, are called statements.		وہ شینیٹ جو ہمیں فیصلہ کرنے میں مدد دیتی ہے کہ بعد میں کونسی شینیٹ ایگزیکوٹ ہونی چاہیے، شینیٹ کہلاتی ہے۔				148	

All of these یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B	Sequential ترتیب	A	
How many type of selection statements are there?						سلیکشن سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟		149
4	D	3	C	2	B	1	A	
Type(s) of selection statements is/are						سلیکشن سٹیٹمنٹ کی قسم/اقسام ہیں:		150
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں	C	If-else statement if-else سٹیٹمنٹ	B	If statement if سٹیٹمنٹ	A	
C language provides statement in which we specify a condition, and associate a code to it.						سٹیٹمنٹ مہیا کرتی ہے جس میں ہم ایک شرط مخصوص کرتے ہیں، اور اسے ایک لینگویج C کوڈ جوڑ دیتے ہیں۔		151
scanf	D	goto	C	If-else	B	If	A	
if is a						if ایک		152
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Keyword کی ورڈ	C	Constant کانٹنٹ	B	Variable متغیر	A	
Any expression that has a non-zero value, calculates to						کوئی مساوات جو نان زیر و بلیور کھتی ہو، کیلوایت کرتی ہے۔		153
Expression مساوات	D	Result رزلٹ	C	FALSE غلط	B	TRUE درست	A	
The associated code of if statement is any valid C language						if سٹیٹمنٹ کا وابستہ کوڈ C لینگویج کا کوئی درست ہے۔		154
Set of statements سٹیٹمنٹس کا سیٹ	D	Set of functions فنکشنز کا سیٹ	C	Set of constants کانٹنٹس کا سیٹ	B	Set of variables متغیرات کا سیٹ	A	
To associate more than one statements to an if statement, then need to be enclosed inside a block.						ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو جوڑنے کے لیے، ایک بلاک کے اندر بند کرنے کے ضرورت ہوگی۔		155
Any of these ان میں سے کوئی	D	[]	C	{ }	B	()	A	
Properly indent the instructions under if statement using						مناسب طریقے سے اینڈینٹ سٹیٹمنٹس if سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہوئے		156
Enter	D	Tab	C	Shift	B	Spacebar	A	
Associated code of if statement is executed if the condition is						ہو۔ سٹیٹمنٹ کے ساتھ جڑا کوڈ ایگزیکوٹ ہوتا ہے اگر شرط if		157
Blocked بلاک کی ہوئی	D	Missing غائب	C	TRUE درست	B	FALSE غلط	A	
An if statement may not have an associated statement.						ہو سکتا ہے کہ ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ سٹیٹمنٹ وابستہ نہ ہو۔		158
None of these	D	if-else	C	if	B	else	A	

ان میں سے کوئی نہیں							
Conditional statements within conditional statements are called structure.				کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس سٹرکچر کہلاتا ہے۔			159
Repetition دہرانا	D	Nested selection نیسٹڈ سلیکشن	C	Selection سلیکشن	B	Nested نیسٹڈ	A
In compound statements, it is common mistake to omit one or two while typing.				کپاؤنڈ سٹیٹمنٹس میں، لکھتے ہوئے ایک یا دو چھوڑ دینا ایک عام غلطی ہے۔			160
Braces بریکٹس	D	Functions فنکشنز	C	Colons کالنز	B	Semi colons سیسی کالنز	A
An array is a structure.				ارے ایک سٹرکچر ہے:			161
Conditional مشروط	D	Data ڈیٹا	C	Control کنٹرول	B	Loop لوپ	A
Array elements are stored at memory locations.				ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں:			162
None کوئی بھی نہیں	D	Divided تقسیم شدہ	C	Scattered بکھرے ہوئے	B	Contiguous منسلک	A
If the size of an array is 100, the range of indexes will be				اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی:			163
40940	D	1-100	C	0-100	B	0-99	A
..... structure allows repetition of a set of instructions.				سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے:			164
Data ڈیٹا	D	Control کنٹرول	C	Conditional مشروط	B	Loop لوپ	A
..... is the unique identifier, used to refer to the array.				ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دیتا ہے			165
None کوئی بھی نہیں	D	Array size ارے کا سائز	C	Array name ارے کا نام	B	Data type ڈیٹا ٹائپ	A
Array can be initialized declaration.				ارے کو ڈیکلیریشن کے انیشلائز کیا جاسکتا ہے:			166
Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before اس کے پہلے	C	After اس کے بعد	B	At the time of اس وقت	A
Using loops inside loops is called loops.				لوپس کے اندر لوپس کا استعمال لوپس کہلاتا ہے:			167
Nested نیسٹڈ	D	Do-while	C	While	B	For	A
..... part of for loop is executed first.				لوپ کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے:			168
Increment / decrement اضافہ / کمی	D	Initialization انیشلائزیشن	C	Body باڈی	B	Condition شرط	A
..... make it easier to read and write values in array.				سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے			169
Functions فنکشنز	D	Expressions ایکسپریشنز	C	Conditions شرائط	B	Loops لوپس	A

To initialize the array in a single statement, initialize it declaration.		ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لئے اسے ڈیکلیریشن کے انیشلائز کریں۔		170
Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before پہلے C	After بعد B	At the time of وقت A
..... is a container to store collection of data items in a specific layout.		مخصوص لے آؤٹ میں ڈیٹا انٹمز کا مجموعہ محفوظ کرنے کے لیے ایک کنٹینر ہے۔		171
Program پروگرام	D	Database ڈیٹا بیس C	Data structure ڈیٹا سٹرکچر B	Data ڈیٹا A
..... is a data structure that can hold multiple values of same data type.		ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک جیسی ڈیٹا ٹائپ کی مختلف ویلیوز کو سنبھال سکتا ہے۔		172
Function فنکشن	D	Statement سٹیٹمنٹ C	A program ایک پروگرام B	An array ایک ارے A
An important property of array is that it stores all the values at consecutive locations inside the		ارے کی اہم خصوصیت یہ ہے کہ یہ میں مسلسل لوکیشنز پر تمام ویلیوز کو سٹور کرتا ہے۔		173
Computer memory کمپیوٹر میموری	D	Array ارے C	Database ڈیٹا بیس B	Program پروگرام A
..... values to an array for the first time, is called array initialization.		پہلی مرتبہ ارے کی ویلیوز کو ارے انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔		174
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Assigning اسائن کرنا C	Modifying تبدیل کرنا B	Creating بنانا A
..... can be initialized at the time of its declaration, or later.		کو اسکی ڈیکلیریشن کے وقت یا بعد میں انیشلائز کیا جاسکتا ہے۔		175
A function ایک فنکشن	D	A constant ایک کانسٹنٹ C	A variable ایک متغیر B	An array ایک ارے A
We cannot initialize all the elements of array in statement(s).		ہم سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ارکان کو انیشلائز نہیں کروا سکتے۔		176
Multiple کئی	D	Triple ٹریپل C	Double ڈبل B	Single سنگل A
Each element of has an index that can be used with the array name.		کے ہر رکن کا ایک انڈیکس ہوتا ہے جسے ارے کے نام کے ساتھ استعمال کیا جاسکتا ہے۔		177
An array ایک ارے	D	A function ایک فنکشن C	A constant ایک کانسٹنٹ B	A variable ایک متغیر A
First element has the index		پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔		178
3	D	2 C	0 B	1 A
We can use as array indices.		ہم کو ارے کے اشارہ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔		179
Function فنکشن	D	Variable متغیر C	Constant کانسٹنٹ B	Array name ارے کا نام A
If we need to repeat one or more statements, then we use		اگر ہمیں ایک یا زیادہ سٹیٹمنٹس کو دہرانے کی ضرورت پڑے، تو ہم استعمال کرتے ہیں۔		180
Loops لوپس	D	Constants کانسٹنٹس C	Variables متغیرات B	Programs پروگرامز A

C language provides kind of loop structures.				C لیٹگوئج کی طرح کے لوپ سٹرکچرز مہیا کرتی ہے۔				181
4	D	3	C	2	B	1	A	
C language provides loop structure(s).				C لیٹگوئج کی طرح کے لوپ سٹرکچرز مہیا کرتی ہے۔				182
All of these یہ تمام	D	Do While	C	While	B	For	A	
Always make sure that the becomes false at some point.				ہمیشہ یقینی بنائیں کہ کسی پوائنٹ پر غلط بن جائے۔				183
Constant کانسٹنٹ	D	Variable متغیر	C	Condition (کنڈیشن) شرط	B	Loop لوپ	A	
Each run of a loop is called				ایک لوپ کا ہر بار چلنا کہلاتا ہے۔				184
Both A & C	D	Movement حرکت	C	Cycle چکر	B	Iteration تکرار	A	
A اور C دونوں	D							
Functions could be built-in or				فکشن بلٹ ان یا ہو سکتے ہیں:				185
Both A & C	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	Server defined سرور ڈیفائنڈ	B	Admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ	A	
دونوں الف اور ج	D							
The functions which are available in C standard library are called				: کہلاتے ہیں - سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فکشنز c				186
	D	Recursive تکرار پر مبنی	C	Built-in بلٹ ان	B	User defined یوزر ڈیفائنڈ	A	
Repetitive تکراری	D							
The values passed to a function are called				: فکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں:				187
Arguments آرگیومنٹس	D	Arrays اے	C	Return types ریٹرن ٹائپس	B	Bodies باڈیز	A	
	D							
char cd() {return 'a'}. in this function "char" is				: ہے "char" اس فکشن میں {return 'a'} char				188
Arguments آرگیومنٹس	D	Array اے	C	Return type ریٹرن ٹائپ	B	Body باڈی	A	
	D							
The advantages of using functions are				: فکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد ہیں:				189
	D	Easy debugging ڈی باگنگ میں آسانی	C	Reusability بار بار استعمال	B	Readability پڑھے جانے کی صلاحیت	A	
All پہلے تینوں	D							
if there are three return statements in the function body, of them will be executed.				: اگر فکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے چلیں گی:				190
First and last پہلی اور آخری	D	Three تین	C	Two دو	B	One ایک	A	
	D							
Readability helps to the code.				: پڑھے جانے کی صلاحیت (readability) کو ڈکو کرنے میں مدد دیتی ہے:				191
All پہلے تینوں	D	Debug ڈیباگ کرنے	C	Modify تبدیل کرنے	B	Understand سمجھنے	A	
	D							

..... means to transfer the control to another function.			 سے مراد کوڈ ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے:		192	
Including	D	Re-writing ری-رائٹنگ	C	Defining ڈیفائننگ	B	Calling کالنگ	A
(including) انکلیوڈنگ							
Dividing a big problem into multiple smaller parts and then try to solve each part is called				ایک بڑے مسئلے کو چند چھوٹے حصوں میں تقسیم کرنا اور تب ہر حصے کو حل کرنا کہلاتا ہے۔		193	
				Divide and conquer		Dividing problem	
Solution حل	D	Conquer rule فتح کا اصول	C	تقسیم کرنا اور فتح کرنا	B	مسئلے کو تقسیم کرنا	A
..... is a block of statements which performs a particular task.				سٹیٹمنٹس کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کہ ایک مخصوص کام کو سرانجام دیتا ہے۔		194	
A loop ایک لوپ	D	A function ایک فنکشن	C	A constant ایک کانسٹنٹ	B	A variable ایک متغیر	A
printf is a that is used to display anything on computer screen.				ہے جو کہ کمپیوٹر سکرین پر کچھ دیکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ایک printf		195	
Array ارے	D	Function فنکشن	C	Constant کانسٹنٹ	B	Variable متغیر	A
scanf is a that is used to take input from the user.				ہے جو کہ یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ ایک scanf		196	
Constant کانسٹنٹ	D	Program پروگرام	C	Variable متغیر	B	Function فنکشن	A
Types of functions are				فنکشنز کی اقسام ہیں۔		197	
5	D	4	C	3	B	2	A
Type(s) of function is/are				فنکشن کی اقسام ہیں۔		198	
Array ارے	D	Both A & B دونوں A اور B	C	User defined function یوزر ڈیفائنڈ فنکشن	B	Built-in function بِلٹ-ان فنکشن	A
The example(s) of built-in function is/are				بِلٹ-ان فنکشن کی مثال/مثالیں ہیں۔		199	
Loop لوپ	D	Both A & B دونوں A اور B	C	scanf	B	printf	A
The functions which are defined by a programmer are called functions.				پروگرامر کی طرف سے ڈیفائن کیے گئے فنکشنز فنکشنز کہلاتے ہیں۔		200	
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in بِلٹ-ان	A
Advantage(s) of functions				فنکشنز کے فوائد ہیں:		201	
All of these یہ تمام	D	Readability ریڈا بیلٹی	C	Separation of tasks سپیریشن آف ٹاسکس	B	Reusability ری یوز ا بیلٹی	A

A is a block of statements that gets some inputs and provides some outputs.				ایک سٹیٹمنٹ کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کچھ ان پٹس لیتا ہے اور کچھ آؤٹ پٹس مہیا کرتا ہے۔				202
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Function فکشن	A	
Inputs of a function are called of the function.				فکشن کا ان پٹ فکشن کا کہلاتا ہے۔				203
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Parameters پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
Output of the function is called its				فکشن کا آؤٹ پٹ اسکا کہلاتا ہے۔				204
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Parameters پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
A function can have multiple parameters, but it cannot return more than values.				ایک فکشن کے کئی پیرامیٹرز ہو سکتے ہیں، مگر یہ سے زیادہ ویلیوز ریٹرن نہیں کر سکتا۔				205
4	D	3	C	2	B	1	A	
..... is used to defined the inputs and output of a function.				ایک فکشن کے ان پٹ اور آؤٹ پٹ کو ڈیفائن کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔				206
Function signature فکشن سگنیچر	D	Function فکشن	C	Return value ریٹرن ویلیو	B	Parameters پیرامیٹرز	A	
A function that takes an integer as input and returns its square				ایک فکشن جو کہ ان پٹ کے طور پر انٹیجیر لیتا ہے اور اسکا مربع ریٹرن کرتا ہے۔				207
int largest (int, int, int);	D	int isVowel (char);	C	float area (float);	B	int square (int);	A	
A function that takes radius of a circle as input and returns the area of circle				ایک فکشن جو کہ ایک دائرے کا رداس ان پٹ کے طور پر لیتا ہے اور دائرے کا رقبہ ریٹرن کرتا ہے۔				208
int largest (int, int, int);	D	float area (float);	C	int isVowel (char);	B	int square (int);	A	
Body of the function is the set of				فکشن کی باڈی کا سیٹ ہے۔				209
All of these یہ تمام	D	Parameters پیرامیٹرز	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Functions فکشنز	A	
Just after the function's signature, the set of statements enclosed inside form the body of the function.				فکشن کے سگنیچر کے بعد، میں بند سٹیٹمنٹس کا سیٹ فکشن کی باڈی بناتا ہے۔				210
< >	D	[]	C	{ }	B	()	A	
A function cannot return more than value(s).				ایک فکشن سے زیادہ ویلیوز ریٹرن نہیں				211
4	D	3	C	2	B	1	A	
There may be return statement(s) in a function.				ایک فکشن میں ریٹرن سٹیٹمنٹس ہو سکتی ہیں۔				212

Multiple کئی	D	3	C	2	B	1	A	
We can see that the program starts its execution from function.				ہم دیکھ سکتے ہیں کہ پروگرام اپنی ایگزیکوشن فنکشن سے سٹارٹ کرتا ہے۔				213
scanf	D	printf	C	main()	B	void()	A	
The values passed to the function are called				فنکشن کو پاس ہونے والی ویلیوز کہلاتی ہیں۔				214
Arguments آرگومنٹس	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Function فنکشن	B	Statement سٹیٹمنٹ	A	
Variables in the function definition that receive these values are called of the function.				فنکشن ڈیفینیشن میں متغیرات جو یہ ویلیوز وصول کرتے ہیں، فنکشن کے کہلاتے ہیں۔				215
Functions فنکشنز	D	Arguments آرگومنٹس	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Parameters پیرامیٹرز	A	
It is not necessary to pass the with same names to the function as the names of the parameters.				یہ ضروری نہیں ہے کہ کو اسی ناموں کے ساتھ فنکشن میں منتقل کیا جائے جیسا کہ پیرامیٹرز کے نام ہیں۔				216
Parameters پیرامیٹرز	D	Variables متغیرات	C	Functions فنکشنز	B	Constants کانسٹنٹس	A	

1	(A)	2	(A)	3	(A)	4	(A)	5	(A)	6	(A)	7	(A)
8	(A)	9	(A)	10	(A)	11	(C)	12	(A)	13	(D)	14	(B)
15	(C)	16	(D)	17	(A)	18	(A)	19	(C)	20	(B)	21	(D)
22	(D)	23	(A)	24	(C)	25	(B)	26	(A)	27	(C)	28	(C)
29	(C)	30	(D)	31	(A)	32	(C)	33	(B)	34	(C)	35	(B)
36	(D)	37	(A)	38	(B)	39	(D)	40	(A)	41	(C)	42	(D)
43	(C)	44	(D)	45	(D)	46	(D)	47	(A)	48	(C)	49	(B)
50	(C)	51	(A)	52	(C)	53	(D)	54	(A)	55	(C)	56	(C)
57	(B)	58	(C)	59	(A)	60	(A)	61	(D)	62	(C)	63	(B)
64	(D)	65	(B)	66	(B)	67	(A)	68	(A)	69	(A)	70	(A)
71	(A)	72	(A)	73	(A)	74	(A)	75	(A)	76	(A)	77	(A)
78	(B)	79	(D)	80	(A)	81	(B)	82	(A)	83	(C)	84	(D)
85	(A)	86	(D)	87	(A)	88	(B)	89	(D)	90	(D)	91	(B)
92	(C)	93	(B)	94	(B)	95	(C)	96	(D)	97	(B)	98	(B)
99	(B)	100	(A)	101	(D)	102	(C)	103	(D)	104	(A)	105	(C)
106	(D)	107	(C)	108	(B)	109	(A)	110	(B)	111	(C)	112	(B)
113	(D)	114	(D)	115	(B)	116	(C)	117	(A)	118	(A)	119	(B)
120	(A)	121	(B)	122	(B)	123	(C)	124	(D)	125	(A)	126	(D)

127	(A)	128	(B)	129	(D)	130	(A)	131	(C)	132	(A)	133	(C)
134	(C)	135	(B)	136	(A)	137	(A)	138	(A)	139	(A)	140	(A)
141	(A)	142	(A)	143	(A)	144	(C)	145	(D)	146	(C)	147	(A)
148	(B)	149	(B)	150	(C)	151	(A)	152	(C)	153	(A)	154	(D)
155	(B)	156	(C)	157	(B)	158	(A)	159	(C)	160	(D)	161	(A)
162	(A)	163	(A)	164	(A)	165	(A)	166	(A)	167	(A)	168	(A)
169	(A)	170	(A)	171	(B)	172	(A)	173	(D)	174	(C)	175	(A)
176	(A)	177	(D)	178	(B)	179	(C)	180	(D)	181	(C)	182	(D)
183	(B)	184	(A)	185	(A)	186	(A)	187	(A)	188	(A)	189	(A)
190	(A)	191	(A)	192	(A)	193	(B)	194	(C)	195	(C)	196	(A)
197	(A)	198	(C)	199	(C)	200	(B)	201	(D)	202	(A)	203	(B)
204	(C)	205	(A)	206	(D)	207	(A)	208	(C)	209	(B)	210	(B)
211	(A)	212	(D)	213	(B)	214	(D)	215	(A)	216	(C)		

SHORT QUESTIONS

1	Define IDE.	IDE کی تعریف کریں۔	1
2	Define compiler.	کمپائلر کی تعریف کریں۔	2
3	Define reserved words.	ذخیرہ الفاظ کی تعریف کریں۔	3
4	Define main section of a program.	باڈی کے مین سیکشن کی تعریف کریں۔	4
5	Define char data type.	char ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	5
6	Define computer program.	کمپیوٹر پروگرام کی تعریف کریں۔	6
7	Define software.	سافٹ ویئر کی تعریف کریں۔	7
8	Define computer programming.	کمپیوٹر پروگرامنگ کی تعریف کریں۔	8
9	Define programmer.	پروگرامر کی تعریف کریں۔	9
10	Define programming languages.	پروگرامنگ لینگویجز کی تعریف کریں۔	10
11	Who developed C language and when?	C لینگویج کس نے اور کب ایجاد کی؟	11
12	IDE stands for what?	IDE کس کا مخفف ہے؟	12

13	Write the characteristics of an IDE. Also write some available IDEs for C programming.	ایک IDE کی خصوصیات تحریر کریں۔ نیز C پروگرامنگ کے لیے کچھ دستیاب IDEs لکھیں۔	13
14	What is text editor?	ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے؟	14
15	What does a compiler do?	کمپائلر کیا کرتا ہے؟	15
16	Define syntax.	سنٹیکس کی تعریف کریں۔	16
17	Define syntax error.	سنٹیکس ایرر کی تعریف کریں۔	17
18	What are keywords? Write some examples.	ذخیرہ الفاظ کیا ہیں؟ کچھ مثالیں تحریر کریں۔	18
19	What do you know about link section of a C program?	آپ C پروگرام کے لنک سیکشن کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟	19
20	What are header files?	ہیڈر فائلز کیا ہیں؟	20
21	What does the include statement do?	include سینٹینٹ کیا کرتی ہے؟	21
22	Write the general syntax of include statement.	include سینٹینٹ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	22
23	What do you know about body of main() function of a C program?	C پروگرام کے main() فنکشن کی باڈی کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	23
24	Write any one point to write syntactically correct C language program.	C لینگویج پروگرام کو درست سنٹیکس کے ساتھ لکھنے کے لیے کوئی ایک پوائنٹ تحریر کریں۔	24
25	What are comments?	کمنٹس کیا ہیں؟	25
26	Write purpose of using comments in C program.	C پروگرام میں کمنٹس استعمال کرنے کا مقصد تحریر کریں۔	26
27	How many types of comments are there in C language?	C لینگویج میں کمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	27
28	Define single-line comments.	سنگل لائن کمنٹ کی تعریف کریں۔	28
29	Define multi-line comments.	ملٹی لائن کمنٹ کی تعریف کریں۔	29
30	Differentiate between single-line and multi-line comments.	سنگل لائن اور ملٹی لائن کمنٹس میں فرق بیان کریں۔	30
31	Write a program to define the purpose of comments in C.	C میں کمنٹس کا مقصد بیان کرنے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں۔	31
32	Define character set.	کریکٹر سیٹ کی تعریف کریں۔	32
33	Define constant.	کانسٹینٹ کی تعریف کریں۔	33
34	How many types of constants are there in C?	C میں کانسٹینٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	34
35	What is meant by integer constants?	انٹیجر کانسٹینٹ کا کیا مطلب ہے؟	35

36	What is meant by real constants?	حقیقی کانسٹینٹ کا کیا مطلب ہے؟	36
37	What is meant by character constants?	کریکٹر کانسٹینٹ کا کیا مطلب ہے؟	37
38	Differentiate between integer and real constants.	انٹیجر اور حقیقی کانسٹینٹ میں فرق بیان کریں۔	38
39	Differentiate between real and character constants.	حقیقی اور کریکٹر کانسٹینٹ میں فرق بیان کریں۔	39
40	Differentiate between integer and character constants.	انٹیجر اور کریکٹر کانسٹینٹ میں فرق بیان کریں۔	40
41	Define variables.	متغیرات کی تعریف کریں۔	41
42	What is identifier?	آئیڈنٹیفائر کیا ہے؟	42
43	What do you know about data type?	ڈیٹا ٹائپ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	43
44	How many data types are there in C?	C میں کتنی ڈیٹا ٹائپس ہیں؟	44
45	Make a table for data types with sample values.	سپیکل مقداروں کے ساتھ ڈیٹا ٹائپس کا ٹیبل بنائیں۔	45
46	Define integer-int data type.	انٹیجر ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	46
47	Define integer-int (signed int) data type.	انٹیجر (signed int) ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	47
48	Define integer-int (unsigned int) data type.	انٹیجر (unsigned int) ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	48
49	Differentiate between signed int and unsigned int.	signed int اور unsigned int میں فرق بیان کریں۔	49
50	Define floating point-float data type.	فلوئیٹنگ پوائنٹ ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	50
51	Define character-char data type.	کریکٹر ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	51
52	Write any two rules of naming a variable.	متغیر کے نام کے کوئی سے دو قوانین تحریر کریں۔	52
53	Define variable declaration.	متغیر ڈیکلریشن کی تعریف کریں۔	53
54	Write general syntax of variable declaration.	متغیر ڈیکلریشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	54
55	Write any four examples of variable declarations.	متغیر ڈیکلریشن کی کوئی سے چار مثالیں تحریر کریں۔	55
56	Define variable initialization.	ویری ایبل انیشلائزیشن کی تعریف کریں۔	56
57	Write general syntax of initializing a variable.	ویری ایبل انیشلائزیشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	57
58	Write any program to show initialization of two variables.	دو متغیرات کی انیشلائزیشن دکھانے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	58
59	Define statement terminator.	سٹیٹمنٹ ٹرمینٹر کی تعریف کریں۔	59
60	Define format specifier.	فارمیٹ سپیسیفائر کی تعریف کریں۔	60

61	Define escape sequence.	ایسکیپ سیکوئنس کی تعریف کریں۔	61
62	Define scanf.	scanf کی تعریف کریں۔	62
63	Define modulus operator.	ماڈولس آپریٹر کی تعریف کریں۔	63
64	Define computer.	کمپیوٹر کی تعریف کریں۔	64
65	What is the purpose of printf() function?	printf() فنکشن کا مقصد کیا ہے؟	65
66	Write any program to show printf() purpose.	printf() کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	66
67	Write a program that shows your first name in Uppercase and your last name in lower case letters on screen.	ایک پروگرام تحریر کریں جو آپ کے پہلے نام کو بڑے حروف میں اور دوسرے نام کو چھوٹے حروف میں سکریں پر دکھائے۔	67
68	Make a table of data type and format specifier.	ڈیٹا ٹائپ اور فارمیٹ سپیسیفائیڈ فائلز کا ٹیبل بنائیں۔	68
69	Write any program to show the purpose of format specifiers.	فارمیٹ سپیسیفائیڈ فائلز کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	69
70	Write any program to show the purpose of scanf() function.	scanf() فنکشن کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	70
71	Define getch() function.	getch() فنکشن کی تعریف کریں۔	71
72	Write any program to show the purpose of getch() function.	getch() فنکشن کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	72
73	Write about formation of escape sequence.	ایسکیپ سیکوئنس کی فارمیشن کے بارے میں تحریر کریں۔	73
74	Make a table of escape sequences.	ایسکیپ سیکوئنسز کا ٹیبل بنائیں۔	74
75	How to create a new line in C program? Define.	C پروگرام میں نیو لائن کیسے بناتے ہیں؟ تعریف کریں۔	75
76	Write any program to show the purpose of \n.	\n کا مقصد دکھانے کے لیے پروگرام تحریر کریں۔	76
77	What is the purpose of \t in C?	C میں \t کا مقصد کیا ہے؟	77
78	Write any program to show the purpose of \t.	\t کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	78
79	Define operator.	آپریٹر کی تعریف کریں۔	79
80	How many types of operators are there?	آپریٹر کی کتنی اقسام ہیں؟	80
81	Define assignment operator.	اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کریں۔	81
82	Write any program to show the purpose of assignment operator.	اسائنمنٹ آپریٹر کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	82
83	Define arithmetic operator.	ارٹھمیٹک آپریٹر کی تعریف کریں۔	83

84	Define the purpose of division operator.	ڈویژن آپریٹر کے مقصد کی تعریف کریں۔	84
85	Define the purpose of multiplication operator.	ملٹی پلکیشن آپریٹر کے مقصد کی تعریف کریں۔	85
86	Write a program that takes as input the length of one side of a square and calculates the area of square.	ایک پروگرام تحریر کریں جو ایک مربع کے ایک سائیڈ کی لمبائی کا ان پٹ لے اور مربع کے رقبہ کو کیلوٹ کریں۔	86
87	Write the purpose of addition operator.	ایڈیشن آپریٹر کا مقصد تحریر کریں۔	87
88	Write the purpose of subtraction operator.	نفی کے آپریٹر کا مقصد تحریر کریں۔	88
89	Define relational operators.	ریشنل آپریٹرز کی تعریف کریں۔	89
90	Make a complete table of relational operators with their description.	ریشنل آپریٹرز کا انکی تفصیل کے ساتھ مکمل ٹیبل بنائیں۔	90
91	Make a table of relational expression, explanation and their result.	ریشنل ایکسپریشن، وضاحت اور انکے نتائج کا ٹیبل بنائیں۔	91
92	Define equal to operator.	== کی تعریف کریں۔	92
93	Differentiate between assignment and equal to operator.	= اور == میں فرق بیان کریں۔	93
94	Define logical operators.	منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔	94.
95	Make a table of logical operators with their description.	منطقی آپریٹرز کا انکی تفصیل کے ساتھ ٹیبل بنائیں۔	95
96	Define AND operator.	AND آپریٹر کی تعریف کریں۔	96
97	Make a truth table for AND operator.	AND آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	97
98	Define OR operator.	TOR آپریٹر کی تعریف کریں۔	98
99	Make a truth table for OR operator.	OR آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	99
100	Define NOT operator.	NOT آپریٹر کی تعریف کریں۔	100
101	Make a truth table for NOT operator.	NOT آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	101
102	What is meant by short-circuit evaluation?	شارٹ سرکٹ کی تشخیص کا کیا مطلب ہے؟	102
103	Define unary operators.	یونری آپریٹرز کی تعریف کریں۔	103
104	Define binary operators.	ثنائی آپریٹرز کی تعریف کریں۔	104
105	What do you know about operator's precedence?	آپریٹرز کی ترجیح کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	105
106	Define control statements.	کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔	106

107	Define selection statements.	سلیکشن سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔	107
108	Define sequential control.	ترتیب کنٹرول کی تعریف کریں۔	108
109	Define condition.	شرط (کنڈیشن) کی تعریف کریں۔	109
110	Define nested selection structures.	نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچرز کی تعریف کریں۔	110
111	Define conditional logic.	کنڈیشنل لاوج کی تعریف کریں۔	111
112	How many types of control statements are there in C?	C میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	112
113	How many types of selection statements are there in C?	C میں سلیکشن سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	113
114	What is the purpose of if statement?	if سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟	114
115	Write general syntax of if statement.	if سٹیٹمنٹ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	115
116	Define associated code.	وابستہ کوڈ کی تعریف کریں۔	116
117	Draw a flowchart to show the basic flow of an if statement.	if سٹیٹمنٹ کے بنیادی فلو کوڈ کھانے کے لیے ایک فلو چارٹ بنائیں۔	117
118	Write any program to show the purpose of if statement.	if سٹیٹمنٹ کا مقصد کھانے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	118
119	Write a program that takes the age of a person as an input and display "Teenager" if the age lies between 13 and 19.	ایک پروگرام تحریر کریں جو ایک شخص کی عمر کا ان پٹ لے اور اگر عمر 13 اور 19 سال کے درمیان ہو تو "Teenager" ظاہر کرے۔	119
120	Write a program that takes year as input and display "Leap Year" if the input year is leap year. Leap years are divisible by 4.	ایک پروگرام تحریر کریں جو سال کو بطور ان پٹ لے اور اگر ان پٹ والا سال لیپ کا سال ہو تو "Leap Year" ظاہر کرے۔ لیپ کا سال 4 پر تقسیم ہوتا ہے۔	120
121	What is the purpose of if-else statement?	if-else سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟	121
122	Write general syntax of if-else statement.	if-else سٹیٹمنٹ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	122
123	Draw a flowchart to show the structure of if-else statement.	if-else سٹیٹمنٹ کے سٹرکچر کوڈ کھانے کے لیے ایک فلو چارٹ بنائیں۔	123
124	Write any program to show the purpose of if-else statement.	if-else سٹیٹمنٹ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	124
125	Define compound statement.	کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔	125
126	Write the general syntax of nested selection structure.	نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	126
127	What do you know about switch-case structure?	switch-case سٹرکچر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	127
128	Define data structure.	ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔	128

129	Define array.	ارے کی تعریف کریں۔	129
130	Define array initialization.	ارے انیٹلائزیشن کی تعریف کریں۔	130
131	Define loop structure.	لوپ سٹرکچر کی تعریف کریں۔	131
132	Define nested loops.	نیسٹڈ لوپس کی تعریف کریں۔	132
133	Write the general syntax of array initialization.	ارے انیٹلائزیشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	133
134	What do you know about array elements?	ارے کے ارکان کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	134
135	How many types of loop structures are there?	لوپ سٹرکچرز کی کتنی اقسام ہیں؟	135
136	Write general syntax of loop.	لوپ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	136
137	Draw a flowchart to show the purpose of loop.	لوپ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے فلوچارٹ بنائیں۔	137
138	What can we observe from the flowchart of loop structure? Write any two points.	ہم لوپ سٹرکچر کے فلوچارٹ سے کیا مشاہدہ کر سکتے ہیں؟ کوئی سے دو پوائنٹس تحریر کریں۔	138
139	Write any program to show the purpose of for loop.	for لوپ کے مقصد کو ظاہر کرنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	139
140	Write a program that displays the value from 1 – 10 on the computer screen.	ایک پروگرام تحریر کریں جو کمپیوٹر سکرین پر 1-10 تک کی ویلیوز دکھائے۔	140
141	Write a program that displays the table of 2.	ایک پروگرام تحریر کریں جو 2 کا پہلا اظہار کرے۔	141
142	Define iteration.	ایٹریشن کی تعریف کریں۔	142
143	Write general syntax of nested loop.	نیسٹڈ لوپ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	143
144	When do we use nested loop?	ہم نیسٹڈ لوپ کب استعمال کرتے ہیں؟	144
145	Write any program to show the purpose of nested loop.	نیسٹڈ لوپ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں۔	145
146	Write any program to show the purpose of writing values in arrays using loops.	لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ارے میں ویلیوز لکھنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	146
147	Write a program that assigns first 5 multiples of 23 to an array of size 5.	ایک پروگرام تحریر کریں جو 5 سائز کے ارے کو 23 کے پہلے 5 ملٹی پلز اسائن کرے۔	147
148	Write any program to show the purpose of reading values from arrays using loops.	لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ارے سے ویلیوز پڑھنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	148
149	Define functions.	فکشنز کی تعریف کریں۔	149
150	Define built-in functions.	بلٹ-ان فکشنز کی تعریف کریں۔	150
151	Define functions parameters.	فکشن پیرامیٹرز کی تعریف کریں۔	151
152	Define reusability.	ری یوز ایبلٹی کی تعریف کریں۔	152

153	Define calling a function.	کالنگ فنکشن کی تعریف کریں۔	153
154	What is meant by divide and conquer?	تقسیم کرو اور فتح کرو سے کیا مراد ہے؟	154
155	How many types of functions are there in C?	C میں فنکشنز کی کتنی اقسام ہیں؟	155
156	Define user defined functions.	یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کریں۔	156
157	Write advantages of functions. Only names.	فنکشنز کے فوائد تحریر کریں۔ صرف نام۔	157
158	Define separation of tasks.	ٹاسکس کی علیحدگی کی تعریف کریں۔	158
159	What is meant by handling the complexity of the problem?	مسئلے کی پیچیدگی کو ہینڈل کرنے سے کیا مراد ہے؟	159
160	Define readability.	ریڈیبلٹی کی تعریف کریں۔	160
161	Define return value.	ریٹرن ویلیو کی تعریف کریں۔	161
162	Define function signature.	فنکشن سگنیچر کی تعریف کریں۔	162
163	Write the general structure of function signature.	فنکشن سگنیچر کا جنرل سٹریکچر تحریر کریں۔	163
164	Write any two signatures and the description of these functions.	کوئی سے دو سگنیچرز اور ان فنکشنز کی وضاحت تحریر کریں۔	164
165	Write the general structure of function definition.	فنکشن ڈیفینیشن کا جنرل سٹریکچر تحریر کریں۔	165
166	Define body of the function.	فنکشن کی باڈی کی تعریف کریں۔	166
167	What is the purpose of a function showPangram()?	showPangram() فنکشن کا مقصد کیا ہے؟	167
168	Define arguments.	آرگیمینٹس کی تعریف کریں۔	168
169	Define parameters.	پیرامیٹرز کی تعریف کریں۔	169
170	Differentiate between arguments and parameters.	آرگیمینٹس اور پیرامیٹرز میں فرق بیان کریں۔	170

LONG QUESTIONS

Most Important Questions Annual 2025

Define computer program. Describe structure of C program in detail.

1. کمپیوٹر پروگرام کی تعریف کیجئے۔ سی پروگرام کی ساخت تفصیل سے بیان کیجئے۔

Define the program. Write a detailed note on the structure of C-program.

2. پروگرام کی تعریف کیجئے۔ C پروگرام کی ساخت پر تفصیلی نوٹ لکھئے۔

Explain the structure of "C" language program.

3. "C" لیٹگوئج کے پروگرام کی ساخت و وضاحت سے بیان کیجئے۔

What are comments? Describe their purpose and type.

4. کمنٹس کیا ہوتے ہیں؟ اس کا مقصد اور اقسام بیان کریں۔

What is meant by comments in C Program? Describe purposes and types of comments.

5. سی پروگرام میں کمنٹس کیا مراد ہے؟ کمنٹس کے مقاصد اور اقسام بیان کیجئے۔

What is meant by comments? Explain the purpose and syntax of comments.

6. C- پروگرام میں کمنٹس سے کیا مراد ہے؟ کمنٹس کا مقصد اور سینٹیکس واضح کیجئے۔

Define constants and write down note on its three types.

7. مستقلات کی تعریف کیجئے اور اس کی تین اقسام پر نوٹ لکھئے۔

What is meant by data type of a variable? Explain data type with the help or example.

8. متغیر کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ مختلف ڈیٹا ٹائپس کی مثال کی مدد سے وضاحت کیجئے۔

What is variable? Write down the rules for naming variable in C-language.

9. متغیر کیا ہوتا ہے؟ - C لیٹگوئج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔

What is variable? Write down the rules for naming a variable by giving example.

10. ویری ایبل سے کیا مراد ہے؟ ویری ایبل کو نام دینے کے اصول مثال کی مدد سے لکھئے۔

Define variable and constant. Enlist rules for naming variables.

11. متغیر اور مستقل کی وضاحت کریں۔ متغیرات کے نام دینے کے قواعد

Explain the use of printf() and scanf() in C-language with example.

12. C- لیٹگوئج میں printf() اور scanf() کے استعمال کو مثالوں سے واضح کریں۔

Explain the use of printf() and scanf() functions in C-language with examples.

13. C- لیٹگوئج میں printf() اور scanf() فنکشنز کے استعمال کی مثالوں سے وضاحت کریں۔

Write a detail note on printf() and scanf().

14. printf() اور scanf() پر تفصیلی نوٹ لکھیں۔

Define format specifier. Explain different format specifier used in C-language with examples.

15. فارمیٹ سپیسفائر کی تعریف کیجئے۔ C لیٹگوئج میں استعمال ہونے والے مختلف فارمیٹ سپیسفائرز کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

Write the detailed note on assignment operators and Relational operators.

16. اسائنمنٹ آپریٹرز اور ریلیشنل آپریٹرز پر تفصیلی نوٹ لکھئے۔

Define operators. Explain any three arithmetic operators in C-language with example.

17. آپریٹرز کی تعریف کیجئے۔ C- لیٹگوئج میں کوئی سے تین ار تھمیٹک آپریٹرز کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

Write are arithmetic operators? Explain any three arithmetic operators.

18. ار تھمیٹک آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ کوئی سے تین ار تھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔

What is meant by Arithmetic operators? Explain any three Arithmetic operators with example.

19. ار تھمیٹک آپریٹرز سے کیا مراد ہے؟ کوئی سے تین ار تھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت مثالوں سے کریں۔

Write a detailed note on different logical operators.

20. مختلف لاجیکل آپریٹرز پر تفصیلی نوٹ لکھیں۔

Write a program for loop to print even numbers from 21 to 30.

21. For لوپ استعمال کرتے ہوئے 21 سے 30 تک جفت اعداد پرنت کرنے کا پروگرام لکھئے۔

Write a program using "For" loop to print even numbers from 2 to 20.

22. "For" لوپ کے استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام لکھیں۔ جو 2 سے 20 جفت اعداد پرنت کرے۔

Write a program to print even number from 2-20 using "for" Loop.

23. "for" لوپ کا استعمال کرتے ہوئے 2-20 جفت اعداد کو پرنت کرنے کا پروگرام لکھیں۔

Write a program using FOR loop to print table of any number.

24. For لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام لکھیں جو کسی عدد کا ٹیبل پرنت کرے۔

Write down a program to print odd numbers from 1-19 using "for" loop.

25. "for" لوپ کی استعمال کرتے ہوئے 1-19 کے درمیان طاق اعداد کو پرنت کرنے کا پروگرام لکھئے۔

Write a program to print odd numbers from 1 to 19 using "for" loop.

26. "for" لوپ کا استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو اسے 19 تک طاق اعداد پرنت کرے۔

Write a program that prints a count from 1-10 through a "for" loop.

27. ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے سے 1-10 تک گنتی پرنت کر دے۔

Write down a program using FOR loop to print "PUNJAB" 10 times.

28. FOR لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام لکھئے جو 10 مرتبہ "PUNJAB" پرنت کرے۔

Write a program using "for" loop which can find out the factorial of any numbers.

29. ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے کسی بھی نمبر کا فیکٹوریل نکال سکے۔

Write a program using for loop to print factorial of any number.

30. "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے کسی بھی نمبر کا فیکٹوریل پرنت کرنے کا پروگرام تحریر کیجئے۔

Write a program to print sum of first ten natural number using "FOR" loop.

31. "FOR" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو پہلے دس قدرتی اعداد کا مجموعہ پرنت کرے۔

Write a program using FOR loop to print Alphabets from to A to Z.

32. FOR لوپ کی استعمال کرتے ہوئے A سے Z تک ایلفا بیٹس پرنت کرنے کا پروگرام لکھئے۔

Write a program using a for loop in C-Language that prints even numbers from 25 to 35.

33. C لینگویج میں for لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیں جو 25 تا 35 جفت اعداد پرنت کرے۔

Write a program in C-language that displays the table of 7.

34. C لینگویج میں ایک پروگرام لکھیں جو 7 کا ٹیبل پرنت کرے۔

Write down a program in C-language to input a number from user and print its table using for loop.

35. C-Language میں For Loop کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیں جو کہ پہلے 10 قدرتی اعداد کو پرنت کرے۔

Write a program in C language to print HELLO WORLD 10 times using for loop.

36. C لینگویج میں ایک پروگرام لکھئے جو HELLO WORLD کو for لوپ کی مدد سے 10 مرتبہ پرنت کرے۔

Using for loop write down a program in C-language that displays 10,20,30,40,50, on the computer screen.

37. C-Language میں ایک پروگرام کے لیے لوپ دائرہ استعمال جو کمپیوٹر اسکرین پر 10,20,30,40,50 دکھاتا ہے۔

Write down a program using for loop-in C-language that prints odd numbers from 8 to 20.

38. C لیٹگوئج میں for لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو 8 تا 20 طاق اعداد کو پرنٹ کرے۔

<http://www.pakguess.com>